

Königin Luise 9-Loch Course

Loch 1-9

designed by Städler & Reinmuth Golfdesign



GolfResort Weimarer Land

Weimarer Straße 60
99444 Blankenhain

Tel. 036 459 . 6164 1000

Fax. 036 459 . 6164 1011

info@golfweimar.de

www.golfresort-weimarerland.de



Weimarer Land
Spa & GolfResort

SCORE-CARD | Königin Luise 9-Loch Course

designed by Städler & Reinmuth Golfdesign


Weimarer Land
Spa & GolfResort



Herren	CR 28,9 SR 99	CR 28,9 SR 99	Name: StV./ SpV.:
Damen	CR 29,2 SR 94	PAR	Datum:
Loch	Gesamt Länge Loch Messpunkt bis Grünnitte	HCP HCP HCP	Spieler A B C D
1	133	3	2
2	135	3	3
3	122	3	8
4	163	3	1
5	97	3	6
6	93	3	5
7	92	3	7
8	278	4	4
9	69	3	9
TOT	1182	28	

VERHALTENSREGELN

Sicherheit, Platzschonung und Fairness

- Bei Gefahr laut und deutlich „Fore“ rufen.
- Vergewissern Sie sich vor jedem Schlag, dass keine anderen Spieler getroffen werden können. Bitte erst abschlagen, wenn das Grün frei ist. Besondere Vorsicht ist an Loch 3 geboten, wenn Personen auf dem ersten Abschlag stehen.
- Um ein zügiges Spiel zu gewährleisten, stellen Sie bitte Carts, Trolleys und Taschen außerhalb des Grüns in Richtung des nächsten Abschlages ab.
- Bitte verlassen Sie den Platz wie Sie ihn vorgefunden haben und legen Divots (herausgeschlagene Rasenstücke) zurück und bessern Pitchmarken (Einschlagloch des Balles) auf den Grüns aus. Nach einem Schlag aus dem Bunker (Sandhindernisse) ebenen Sie die Spuren mit der Harke bitte wieder ein.
- Bitte schnellere Spielgruppen durchspielen lassen.
- Golfkurse, die mit einem Pro (Golflehrer) unterwegs sind, haben Vorrang.
- **Ränge-Bälle** sind auf dem Golfplatz nicht zugelassen, es darf nur mit eigenen Bällen gespielt werden.
- Hunde dürfen an der Leine auf dem Platz mitgeführt werden. Bitte immer alle „Hundespuren“ sorgfältig beseitigen.

Wir danken Ihnen für die Einhaltung der Verhaltensregeln und wünschen ein schönes Spiel!

PLATZREGELN

- Aus (Regel 18.2) Wurde der Ball eines Spielers nicht gefunden, oder ist durch weiße Pfähle bzw. weiße Kappen an Zäunen und weiße Linien gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.
 - Ball verloren oder im Aus (Regel 18.2): Erleichterung mit Strafe ohne Distanzverlust Wurde der Ball eines Spielers nicht gefunden, oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass er im Aus ist, darf der Spieler wie folgt verfahren, anstelle mit Schlag und Distanzverlust zu verfehlten. Der Spieler darf mit zwei Strafschlägen Erleichterung in Anspruch nehmen, indem er den ursprünglichen Ball oder einen anderen Ball in diesem Erleichterungsbereich dropt. Erleichterungsverfahren siehe Aushang.
- Ungewöhnliche Platzverhältnisse (einschließlich unbeweglicher Hemmnisse) (Regel 16.1)
 - Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist Beides vorhanden, gilt die Linie.
 - (Regel 16.1). Erleichterung gemäß Regel 16.1.
 - Auch ohne Kennzeichnung gilt folgendes als Boden in Ausbesserung: frisch verlegte Soden und mit Kies verfüllte Drainagegräben
 - Als unbewegliche Hemmnisse gelten Junganpflanzungen (bis 2 m Höhe, innerhalb der Weidezäune) und Bäume mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen und Rindenmulch-Ringe um Bäume, sowie Wege mit künstlicher Oberfläche (Regel 16).
- Entfernungsmarkierungen Holzpahl-1 weißer Ring = 100m bis Anfang Grün Holzpahl-2 weiße Ringe = 150m bis Anfang Grün Holzpahl-3 weiße Ringe = 200m bis Anfang Grün zusätzlich: Entfernungsmarkierungen auf den Spielbahnen-Regenauslässen; jeweils gemessen bis Grünanfang
 - Vorstoß gegen Platzregel
Locispiel = Lochverlust;
Zählspiel = 2 Strafschläge